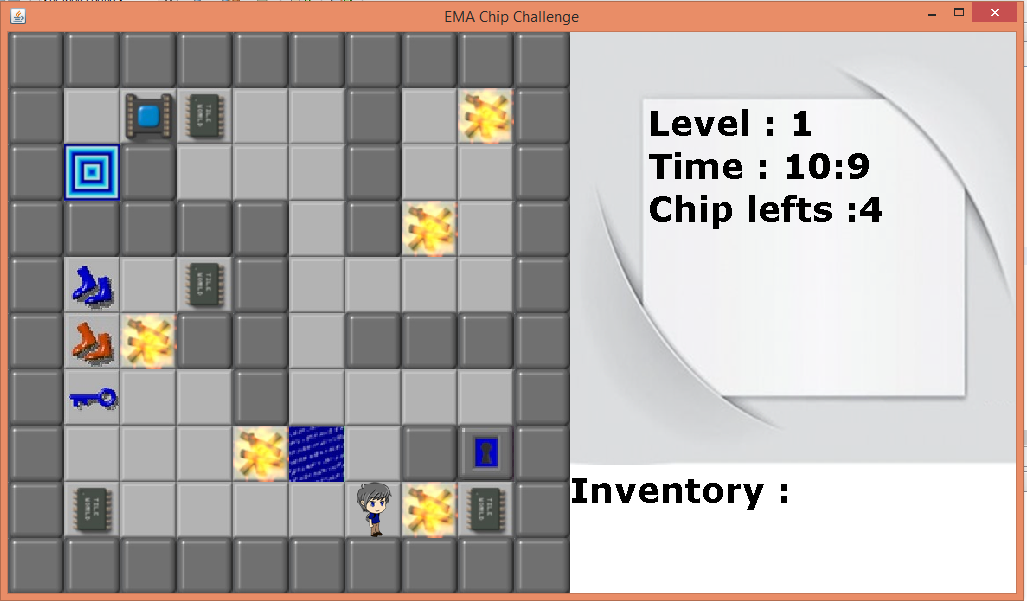
**Penjelasan Singkat – Tugas Akhir ADBO Kelas A ----- Ega Prianto, Michael William Kinsey, Antonius**

**EMA CHIP CHALLENGE**



Sama seperti Chip Challenge yang sudah adapada umumnya, pemain harus memindahkan orang yang berada di dalam game ini ke tempat finish (kotak biru) dengan melewati berbagai rintangan.

Untuk membuat game ini kita harus cermat dalam mendesign kelas-kelas, agar memudahkan para pemrogram untuk menambah fitur-fitur baru. Berikut ini design dari program chip EMA yang kami buat. Untuk penjelasan yang lebih rinci, bisa dilihat pada javadoc nya.

Dalam pembuat chip challenge ini kami menggunakan mvc principle, alasan kami menggunakan principle ini karena kami rasa model ini sangat pas dan memiliki banyak keunggulan, diantaranya, jika kami ingin menambahkan fiture baru atau mengubah bagian view atau engine, kami hanya mengubah sedikit kelas, kelas yang hanya bersangkutan saja. Principle ini juga memudahkan kami untuk mencari bug dalam pembuatan game ini, seperti kalau misalnya model kami sudah menyediakan image dengan benar, tetapi tidak kegambar di dalam GUI, berarti kami hanya mencari kesalahannya di bagian kelas view.

Kita juga menggunakan ISP+inheritance, yaitu menggunakan interface Drawable, canvas tidak harus mengetahui mana saja objek-objek yang dapat digambar oleh canvas.

